東京大学 関本研究室 / Sekimoto Lab. IIS, the University of Tokyo.

複数地点からの常時画像モニタリングによる 都市空間上の飛行物体の検出と分類

祖父江英謙(東京大学工学系研究科社会基盤学専攻),福島佑樹,樫山武浩,関本義秀

研究の背景

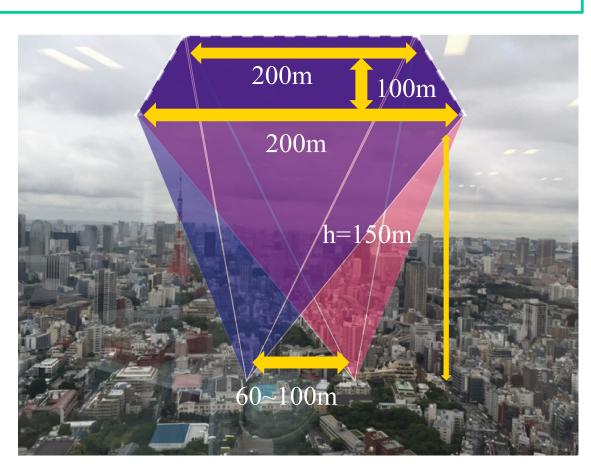
都市の上空は、鳥、ヘリコプター、航空機等、様々な飛行物体が 行きかう。近年ではUAV (Unmanned Aerial Vehicle、ドローン)が発 達し、都市の上空をUAVが飛ぶ未来も近い。

このような都市の空を全自動で常にモニタリングできれば、UAV の安全な活用、鳥害の対策等、マルチに役立てることが出来る。

研究の目的

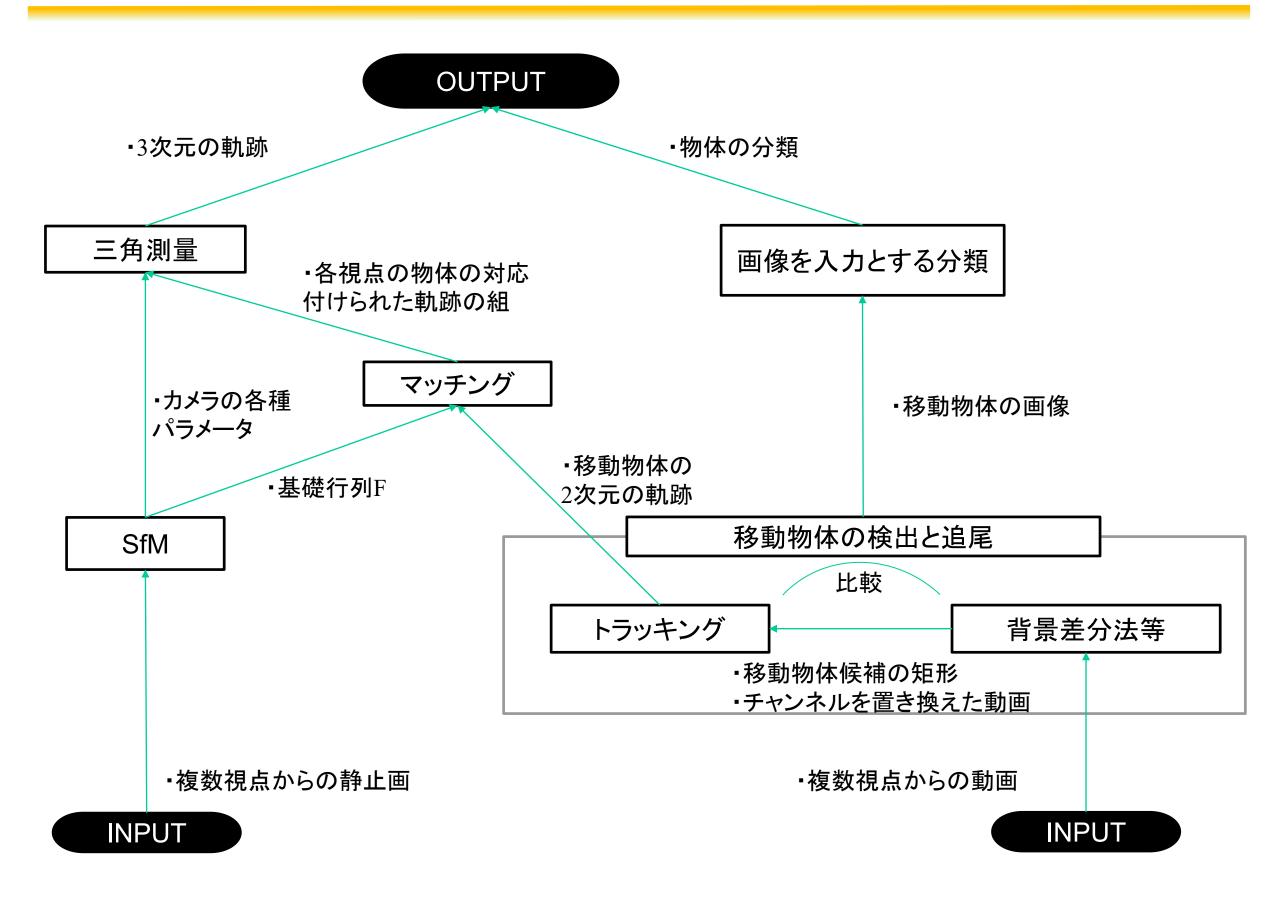
目標:『東京の空を、何が、どのように飛んでいるかを 全自動で監視できるシステム』の作成

- ①広域(低解像度)の監視 ...10pixel四方程度
- ②飛行物体の軌跡を 3次元的に把握
- ③飛行物体の自動分類



2台のビデオによる撮影のイメージ

システムの概要



動画の撮影

撮影では森ビルの協力のもと、六本木ヒルズにおいても複数台のビデオを用 いて撮影を行うことが出来た。さらに、六本木周辺でUAVを飛ばし、その飛行 の撮影を行った。

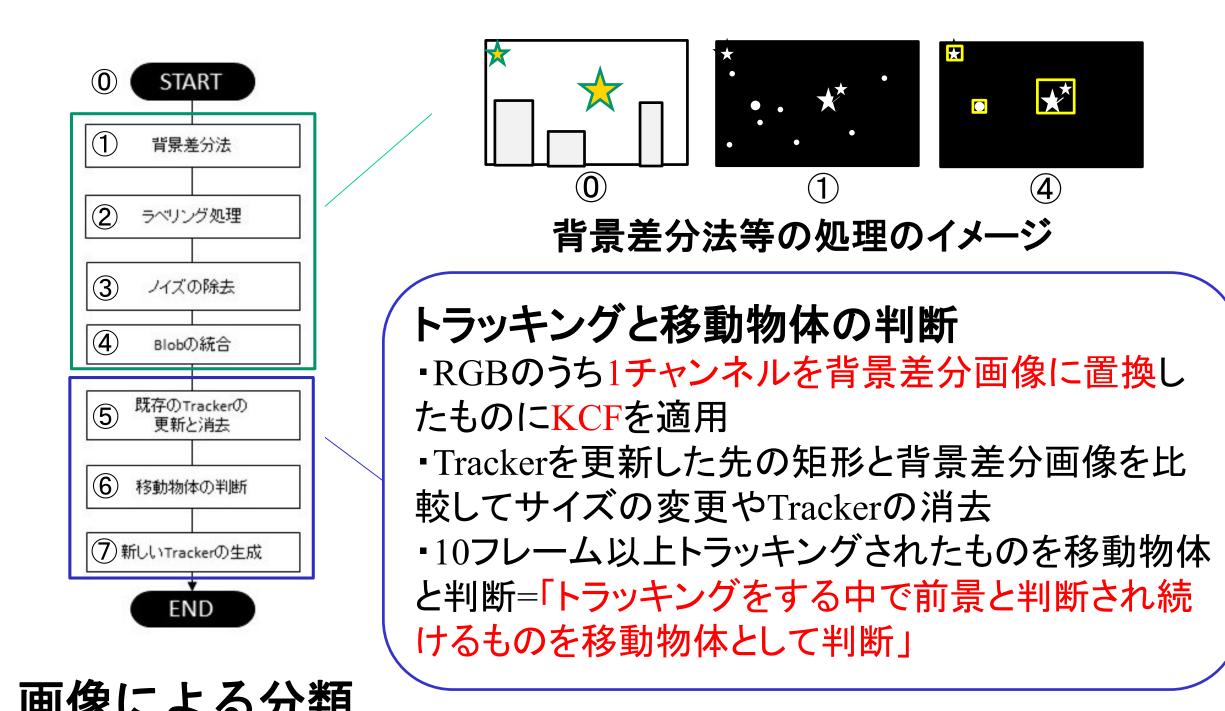
〇撮影日時 ①2016年8月3日-5日, ②2017年1月11日,12日, ③1月28日 〇撮影場所 ①,③六本木ヒルズ, ②生產技術研究所 ○撮影された物体 ①航空機, ヘリコプター等 ②主として鳥 ③ドローン



ドローンの飛行実験での配置

手法の詳細

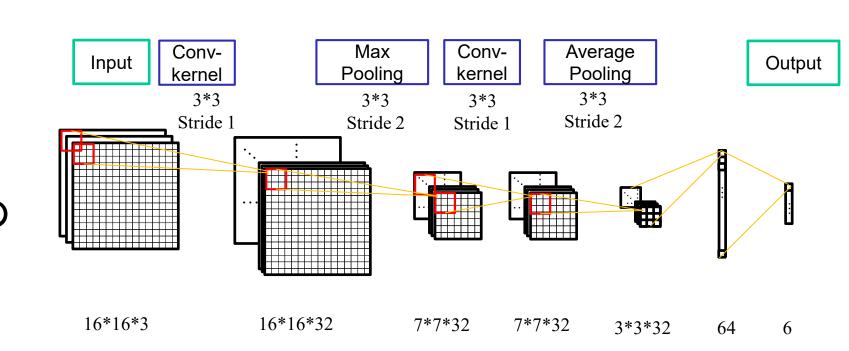
移動物体の検出と追尾



画像による分類

右図のようなニューラル ネットを用いた。

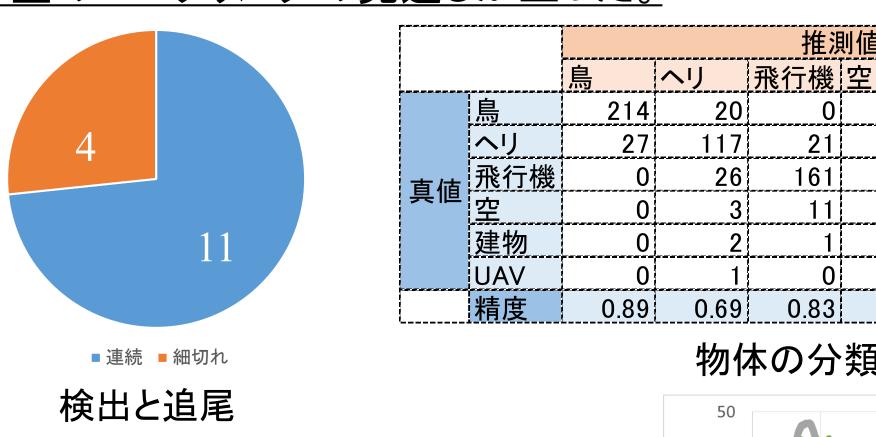
鳥、ヘリコプター、航空 機、空、建物、UAVの6クラ スの分類であり約1500枚の 画像を4分割し、クロスバリ デーションを行った。



3次元座標の復元

- ① 2画像間の対応点を取ったうえでSfM(Structure from Motion)により,背景 の建物の3次元座標とカメラの各種パラメータを得る
- ② 一部のカメラと建物の距離を元に拡大率を決める
- ③ ①でも停めた各種パラメータと②でも停めた拡大率を使用して各フレー ムにおける飛行物体の位置を算出する

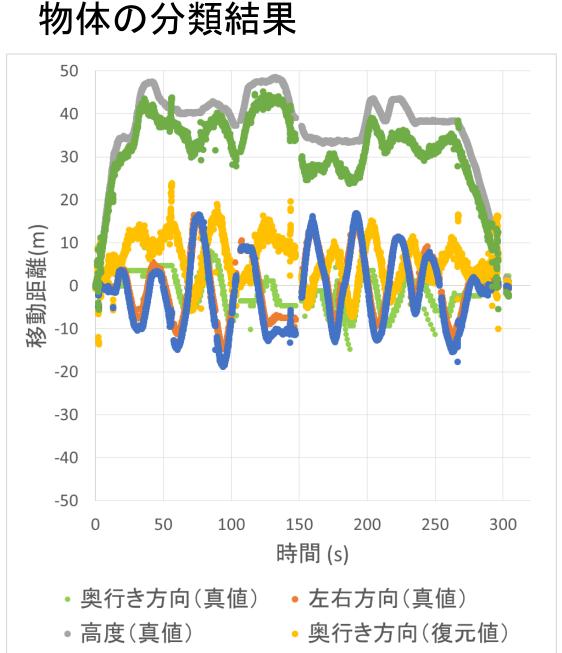
- 1)検出と追尾...1辺10ピクセル以上のヘリコプターが450フレーム以上写ってい る動画において15例中15例で検知に成功。11例で途切れることなく追尾。
- 2)物体の分類...鳥・ヘリ・飛行機・空・建物・UAVの6クラス分類を81%の精度 で分類。
- 3)3次元的な把握...UAVの飛行の軌跡をある程度の精度で復元 ⇒空のモニタリングの見通しが立った。





※黄が真値,赤が復元結果

軌跡の真値と復元値の比較→



• 左右方向(復元値) • 高度(復元値)

建物

0.77

0.71

UAV

232

0.95

再現率

0.84

0.95

0.97